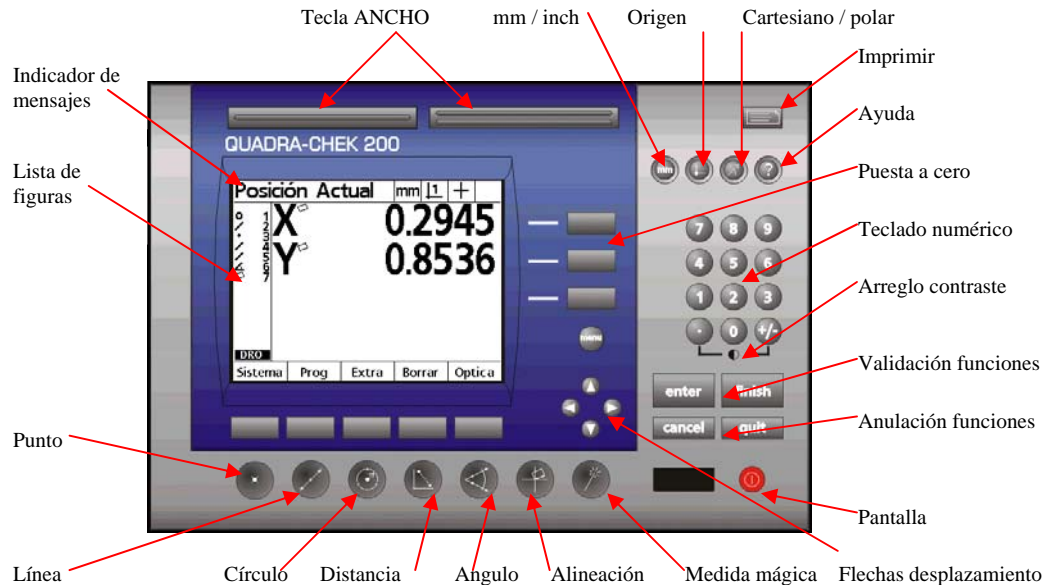


Manual de Usuario QC 200

DataMicra



QUADRA-CHEK



Alimentación

Conectar el cable eléctrico en la red (220volts). Para encender el aparato, conmutar el interruptor que está atrás del computador, en 1. Cuando el logotipo QUADRA-CHEK aparece, [apretar la tecla FINISH](#).

Como utilizar el QC 200

La utilización del QC 200 es muy fácil. Hace falta apretar una tecla de medida (ej: Medir un PUNTO), desplazar la cruz en la pantalla del aparato de medida en la arista de la pieza, validar los puntos apretando la tecla ENTER, después acabar la medida apretando la tecla FINISH. Se pueden cancelar los puntos validos apretando la tecla CANCEL o anular una función apretando la tecla QUIT.

El QC 200 utiliza siempre la misma técnica :

- Apretar la tecla de medida
- Validar los puntos con la tecla ENTER
- Acabar la medida con la tecla FINISH

En cada etapa de la utilización, un mensaje aparece en la ventana "Indicador de mensajes" que está arriba a la izquierda de la pantalla. No olviden de mirarla para seguir las distintas informaciones durante la utilización del QC 200.



Alinear la pieza (en 2 pts mínimo)

Para alinear la pieza, hace falta medir una línea en 2 puntos o más.

[Apretar la tecla ALINEACION \(SKEW\)](#),

Desplazar la cruz en la pantalla del aparato de medida en el principio de la línea a medir,

[Apretar la tecla ENTER](#),

Desplazar la cruz en la pantalla del aparato de medida en el segundo punto de la línea.
[Apretar la tecla ENTER](#),
[Apretar la tecla FINISH](#) para acabar la medida. Aparece un rectángulo al lado de X e Y.

Para cancelar la alineación, [apretar la tecla "menu"](#), y luego la tecla [Borrar](#), que está en el inferior de la pantalla, después [apretar en Borr AL](#).

Arreglar el origen

Para la puesta a cero de los ejes, hace falta apretar en las teclas cero de los ejes, que estan a la derecha de las cifras del eje que corresponde.

Se puede poner a cero en un punto medido o en un círculo medido. Utilizar las flechas de arriba y de abajo para desplazarse en la lista de las figuras y posicionarse en el punto o el círculo elegido.

Apretar en las teclas de puesta a cero que estan a la derecha de los valores X e Y.

El origen de la pieza está entonces en el punto o el círculo elegido.



Medir un punto (en 1 pt mínimo)

[Apretar la tecla PUNTO \(POINT\)](#),

Desplazar la cruz del aparato de medida en el punto a medir,

[Apretar la tecla ENTER](#),

[Apretar la tecla FINISH](#),

El punto aparece en la lista de las figuras. El resultado aparece en el lugar de la visualización en la pantalla (X,Y posición del punto relativamente al punto cero).



Medir una línea (en 2 pts mínimo)

[Apretar la tecla LINEA \(LINE\)](#),

Desplazar la cruz del aparato en el principio de la línea a medir,

[Apretar la tecla ENTER](#),

Repetir la misma operación para entrar otros puntos en la línea, [Apretar la tecla FINISH](#) para acabar la medida.

La línea aparece en la lista de las figuras. El resultado aparece en el lugar de la visualización en la pantalla (X, Y coordenadas del centro de la línea y \angle el ángulo de la línea relativamente a la alineación de la pieza).



Medir un círculo (en 3 pts mínimo)

[Apretar la tecla CIRCULO \(CIRCLE\)](#),

Desplazar la cruz del aparato de medida en la arista del círculo,

[Apretar la tecla ENTER](#),

Repetir la misma operación para entrar otros puntos en el círculo, [Apretar la tecla FINISH](#) para acabar la medida.

El círculo aparece en la lista de las figuras. El resultado aparece en el lugar de la visualización en la pantalla (X, Y coordenadas del centro del círculo y D el diámetro).



Medir una distancia (en 2 pts mínimo)

[Apretar la tecla DISTANCIA \(DISTANCE\)](#),

Desplazar la cruz del aparato de medida en la primera arista ,

[Apretar la tecla ENTER](#),

Desplazar la cruz del aparato de medida en la segunda arista,

[Apretar la tecla ENTER](#),

[Apretar la tecla FINISH](#).

La distancia aparece en la lista de las figuras. El resultado aparece en el lugar de la visualización en la pantalla (X, Y distancia descompuesta y L distancia total).



Medir un ángulo (en 4 pts mínimo)

Un ángulo medirse entre dos líneas.

[Apretar la tecla ANGULO \(ANGLE\)](#),

Desplazar la cruz en el principio de la primera línea a medir,

[Apretar la tecla ENTER](#),

Desplazar la cruz al final de la primera línea a medir,

[Apretar la tecla ENTER](#),

[Apretar la tecla FINISH](#).

El calculador se pone de nuevo en espera de puntos,

Desplazar la cruz en el principio de la segunda línea a medir, [Apretar la tecla ENTER](#),

Desplazar la cruz al final de la segunda línea a medir,

[Apretar la tecla ENTER](#),

[Apretar la tecla FINISH](#).

El ángulo aparece en la lista de las figuras. El resultado aparece en el lugar de la visualización en la pantalla (X, Y coordenadas del punto del ángulo y \angle el ángulo entre los dos líneas).



La medida mágica

La medida mágica permite simplificar la medida. Entrar los puntos en el **QC 200**, y el calculador da el resultado de la medida.

Apretar la tecla MEDIDA MAGICA (MAGIC).

Desplazar la cruz del aparato de medida en la figura a medir,

Apretar la tecla ENTER,

Validar tantos puntos como quiera en la figura a medir con la tecla ENTER,

Apretar la tecla FINISH para acabar la medida.

El resultado aparece en la lista de las figuras. El calculador encuentra, con los puntos medidos, un punto, una línea o un círculo.

Construir una figura

Se puede construir una figura a partir de otras figuras ya medidas. Por ejemplo, para medir un punto, hace falta seleccionar dos líneas secantes y obtener las coordenadas del punto de la intersección.

Es una construcción de figura.

Apretar la tecla PUNTO (POINT),

Apretar la tecla Contr. en el inferior de la pantalla,

Utilizar las flechas de arriba y de abajo para desplazarse en la lista de las figuras y posicionarse en la primera línea elegida,

Apretar la tecla ENTER. La señal \checkmark reemplaza el símbolo de la línea,

Utilizar las flechas de arriba y de abajo para desplazarse en la lista de las figuras y posicionarse en la segunda línea elegida,

Apretar la tecla ENTER. La señal \checkmark reemplaza el símbolo de la línea,

Apretar la tecla FINISH.

El punto aparece en la lista de las figuras. El resultado aparece en el lugar de la visualización en la pantalla (X, Y posición del punto de la intersección relativamente al punto cero).

La lista de los construcciones posible está a la derecha.

Crear una figura

Se puede crear una figura entrando los valores por el teclado numérico. Por ejemplo, para crear un círculo :

Apretar la tecla CIRCULO (CIRCLE),

Apretar la tecla Crear en el inferior de la pantalla,

Dar el valor X (posición del centro) con el teclado numérico,

Apretar la tecla ENTER,

Dar el valor Y (posición del centro) con el teclado numérico,

Apretar la tecla ENTER,

Dar el valor R (radio) con el teclado numérico,

Apretar la tecla FINISH.

El círculo aparece en la lista de las figuras. El resultado aparece en el lugar de la visualización en la pantalla (X, Y coordenadas del centro del círculo D el diámetro).

Borrar una figura

Se puede borrar una figura inútil.

Utilizar las flechas de arriba y de abajo para desplazarse en la lista de las figuras y posicionarse en la figura a borrar,

Apretar la tecla CANCEL,

Un mensaje aparece en la pantalla,

Apretar la tecla Sí en el inferior de la pantalla.

La figura está borrada.

Borrar todas las figuras

Para medir una nueva pieza, es aconsejable borrar todas las figuras.

Apretar la tecla "menu",

Apretar la tecla Borrar, en el inferior de la pantalla,

Apretar la tecla Borr Td.

Grabar un programa

El **QC 200** permite grabar una secuencia de medidas como un programa. Se puede medir la primera pieza, y luego, el **QC 200** indica las instrucciones para las otras piezas.

Para comenzar la grabación :

Apretar la tecla "menu",

Apretar la tecla Prog. En el inferior de la pantalla,

Apretar la tecla Grabar,

Dar un número al programa con el teclado numérico. (Ej : 120),

Apretar la tecla OK, en el inferior de la pantalla,

Comenzar a medir la primera pieza con las funciones de medida.

Para acabar la grabación :

Apretar la tecla "menu",

Apretar la tecla Prog. en el inferior de la pantalla,

Apretar la tecla Fin Gb, en el inferior de la pantalla.

Para ejecutar el programa :

Apretar la tecla "menu",

Apretar la tecla Prog.,

Apretar la tecla Ejecut., en el inferior de la pantalla.

Basta entonces seguir las distintas instrucciones que aparecen en la ventana "Indicador de mensajes".

Lista des las construcciones :

Para obtener un punto

	Intersección de dos líneas	Apretar en	En la lista de figuras, elegir : POINT Dos líneas
	Intersección de una línea y un círculo	POINT	Una línea y un círculo
	Intersección de dos círculos	POINT	Dos círculos
	El punto de una línea más próximo al cero	POINT	Una línea
	El punto medio entre dos puntos	POINT	Dos puntos
	El punto medio entre punto y círculo	POINT	Un punto y uno círculo
	Un punto desplazado	POINT	Un punto y una distancia
	El punto centro de un círculo	POINT	Un círculo
	El punto medio	POINT	Puntos múltiples
	Proyección de un punto	POINT	Una línea y un punto

Para obtener una línea

	Línea entre dos puntos	Apretar en	En la lista de figuras, elegir : LINE Dos puntos
	Línea bisectriz	LINE	Dos líneas
	Línea calculada	LINE	Un punto y un ángulo
	Línea paralela	LINE	Una línea y una distancia
	Línea media	LINE	Puntos o círculos múltiples
	Línea perpendicular	LINE	Una línea y un círculo

Para obtener un círculo

	Círculo medio	Apretar en	En la lista de figuras, elegir : CIRCLE Puntos o círculos múltiples
	Círculo desplazado	CIRCLE	Un círculo y una distancia
	Círculo entre dos líneas	CIRCLE	Dos líneas y un valor

Para obtener una distancia

	Distancia entre dos puntos	Apretar en	En la lista de figuras, elegir : DISTANCE Dos puntos
	Distancia entre dos círculos	DISTANCE	Dos círculos
	Distancia entre dos líneas	DISTANCE	Dos líneas
	Distancia entre una línea y un círculo	DISTANCE	Una línea y un círculo

Para obtener un ángulo

	Angulo entre dos líneas	Apretar en	En la lista de figuras, elegir : ANGLE Dos líneas
--	-------------------------	-------------------	---